

# TEST III

## ZADANIE 1.

Zgodnie z hierarchią stylów CSS, która z metod definiowania wyglądu tego samego elementu będzie miała pierwszeństwo wykonania?

- A. Styl lokalny.
- B. Wewnętrzny arkusz stylów.
- C. Zewnętrzny arkusz stylów.
- D. Atrybuty prezentacyjne HTML.

## ZADANIE 2.

W zewnętrznym arkuszu stylów zastosowano zapis:

```
#grafika {position: absolute; right: 80px; bottom: 80px;}
```

Który fragment kodu HTML będzie formatowany tym stylem?

- A. `<img src=„obrazek.gif” alt=„grafika”>`
- B. `<img id=„grafika” src=„obrazek.gif”>`
- C. `<a href=„grafika.css”>`
- D. `<img id=„grafika”>`

## ZADANIE 3.

Istnieją trzy typy relacji między tabelami. Typem relacji nie jest

- A. jeden do wielu.
- B. wiele do wielu.
- C. jeden do jednego.
- D. jeden do zera.

## ZADANIE 4.

Uporządkowany zbiór informacji z określonej dziedziny tematycznej, zorganizowany w sposób umożliwiający ich wyszukiwanie według zadanych kryteriów, to

- A. zapytanie jednoelementowe.
- B. baza danych.
- C. skrypt SQL.
- D. rozdzielczość bitowa dźwięku.

## ZADANIE 5.

Obiekty w bazie danych Access automatyzujące pewne funkcje zarządzania bazą danych to

- A. typy danych.
- B. tabele.
- C. relacje.
- D. makropolecenia.

## ZADANIE 6.

Maska wprowadzania zdefiniowana w postaci ciągu symbolu gwiazdki (np. \*\*\*\*\*) jest stosowana do wpisywania danych typu

- A. kod pocztowy.
- B. data krótka.
- C. hasło.
- D. godzina średnia.

## ZADANIE 7.

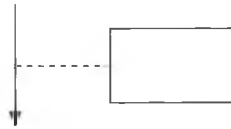
W bazie danych MS Access jest dostępny edytor, który pozwala użytkownikowi wprowadzać skomplikowane znaki i symbole za pomocą standardowej klawiatury. Jest to edytor

- A. WYSIWYG.
- B. IME.
- C. W3C.
- D. SubEdit.

**ZADANIE 8.**

W schematach blokowych algorytmów symbol przedstawiony na rysunku oznacza

- A. blok operacyjny.
- B. blok graniczny.
- C. blok komentarza.
- D. blok decyzyjny.

**ZADANIE 9.**

Konsorcjum zajmujące się tworzeniem i rozwijaniem standardów sieciowych oraz opracowywaniem rekomendacji określających poprawność kodów stron WWW używa nazwy w postaci skrótowca

- A. ISO.
- B. CSS.
- C. W3C.
- D. TCO.

**ZADANIE 10.**

Tworząc listy w arkuszach CSS, możemy określić typ punktatorów. Do typu punktatorów nie zaliczamy

- A. disc.
- B. marker.
- C. hebrew.
- D. decimal.

**ZADANIE 11.**

W arkuszach CSS do określania sposobu pokazywania zawartości elementu służy atrybut overflow. Wartość atrybutu ustalona jako scroll spowoduje

- A. wyświetlenie suwaków do przesuwania zawartości.
- B. ukrycie niemieszczącej zawartości.
- C. pokazywanie całej zawartości niezależnie od zdefiniowanego rozmiaru elementu.
- D. zmniejszenie zawartości elementu do zadeklarowanych rozmiarów.

**ZADANIE 12.**

W języku HTML zdarzenie wewnętrzne typu onblur występuje, gdy

- A. nastąpiło kliknięcie myszą.
- B. klawisz klawiatury został zwolniony.
- C. został wybrany element formularza.
- D. kursor opuszcza element formularza.

**ZADANIE 13.**

W języku HTML 5, aby automatycznie ustawić kursor w wybranym polu formularza, należy użyć atrybutu

- A. option.
- B. autofocus.
- C. input.
- D. radio.

**ZADANIE 14.**

Rozszerzenie pliku .ogg określa format typu

- A. AIFF.
- B. MP3.
- C. VORBIS.
- D. AU.

### ZADANIE 15.

Wielkość obrazu zdefiniowana za pomocą dwóch parametrów – szerokości oraz wysokości – to

- A. głębia koloru.
- B. histogram.
- C. rozmiar obrazu.
- D. rozdzielczość.

### ZADANIE 16.

Do zdefiniowania kształtu kursora myszy w arkuszach CSS służy atrybut

- A. selektor.
- B. poitner.
- C. mouse.
- D. cursor.

### ZADANIE 17.

Zastosowanie stylu przedstawionego na rysunku spowoduje

```
1 <style type="text/css">  
2 #logo {display: inline-block; border: dotted 1px padding: 10px}  
3 </style>
```

- A. wyświetlenie zdefiniowanego elementu o charakterze bloku z obramowaniem w linii z innymi elementami.
- B. wyświetlenie zdefiniowanego elementu jako przycisku.
- C. wyświetlenie zdefiniowanego elementu w bloku.
- D. wyświetlenie zdefiniowanego elementu w linii z innymi elementami.

### ZADANIE 18.

W języku HTML domyślną metodą przekazywania informacji zgromadzonych w formularzu jest

- A. post.
- B. get.
- C. map.
- D. form.

### ZADANIE 19.

Format grafiki pozwalający na zapisanie 48-bitowej palety kolorów i 16-bitowej palety odcieni szarości, mający efektywny i bezstratny mechanizm kompresji, to

- A. MP3.
- B. JPEG.
- C. GIF.
- D. PNG.

### ZADANIE 20.

Atrybut src w znaczniku <img> opisuje

- A. nazwę i lokalizację pliku graficznego.
- B. sam format pliku graficznego.
- C. współczynnik kompresji pliku.
- D. położenie grafiki względem tekstu.

### ZADANIE 21.

Kolor niebieski w kodzie HEX zapisujemy jako #0000ff. Jak wygląda zapis tego koloru w kodzie RGB?

- A. rgb (0, 0, 0).
- B. rgb (0, 0, 128).
- C. rgb (255, 255, 255).
- D. rgb (0, 0, 255).

### ZADANIE 22.

Lista numerowana według dużych liter wymaga zdefiniowania atrybutów w postaci

- A. `<ol type="1">`
- B. `<ol type="a">`
- C. `<ol type="A">`
- D. `<ol type="h1">`

### ZADANIE 23.

Content-Type w strukturze strony WWW określa

- A. język zawartości dokumentu.
- B. czy dana strona powinna być indeksowana.
- C. sposób kodowania znaków.
- D. autora strony.

### ZADANIE 24.

Standard kodowania znaków, który pozwala na pracę w środowisku wielojęzycznym i jest najpopularniejszym sposobem przesyłania znaków spoza ASCII przez internet, to

- A. ISO 8859.
- B. UTF-8.
- C. Windows-1251.
- D. HTML.

### ZADANIE 25.

Extensible HyperText Markup Language jest oznaczany powszechnie skrótem

- A. HTML.
- B. XML.
- C. W3C.
- D. XHTML.

### ZADANIE 26.

Program służący do tłumaczenia kodu napisanego w języku źródłowym na odpowiadający mu kod w języku wynikowym to

- A. kompilator.
- B. język programowania.
- C. linker.
- D. aplet.

### ZADANIE 27.

Do popularnych języków skryptowych nie należy

- A. HTML.
- B. PHP.
- C. ASP.
- D. Perl.

### ZADANIE 28.

Opis ściśle określonych czynności, prowadzących w odpowiedniej kolejności wykonania do realizacji założonego zadania, nazywa się

- A. kompresją.
- B. kompilacją.
- C. algorytmem.
- D. redundancją.

### ZADANIE 29.

Do cech algorytmu nie należy

- A. poprawność.
- B. skalowalność.
- C. skończoność.
- D. jednoznaczność.

### ZADANIE 30.

Jeżeli procedura lub funkcja wywołuje sama siebie aż do uzyskania ostatecznego wyniku, to mamy do czynienia z

- A. redundancją.
- B. proceduralnością.
- C. rekurencją.
- D. notacją.

### ZADANIE 31.

Narzędzie wykorzystywane do analizy programu oraz odnajdywania i usuwania znalezionych w nim błędów to

- A. debugger.
- B. kompilator.
- C. koncentrator.
- D. edytor.

### ZADANIE 32.

Do etapów tworzenia programu nie zaliczamy

- A. kompilacji.
- B. testowania.
- C. optymalizacji.
- D. kalibracji.

### ZADANIE 33.

Na dokumentację programu komputerowego najczęściej składa się dokumentacja użytkownika oraz dokumentacja

- A. logiczna.
- B. techniczna.
- C. fizyczna.
- D. ofertowa.

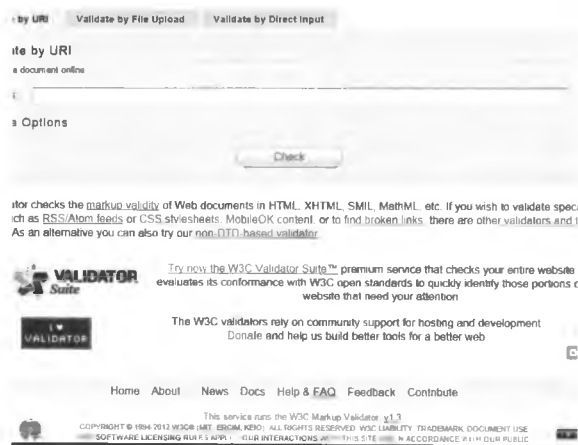
### ZADANIE 34.

W języku JavaScript zapis `var a = false` określa typ danych

- A. liczbowy.
- B. logiczny.
- C. łańcuchowy.
- D. null.

### ZADANIE 35.

Na rysunku przedstawiono stronę internetową umożliwiającą



- A. hosting WWW.
- B. walidację kodu strony.
- C. zakup domeny.
- D. edycję kodu HTML.

