

TEST IV

ZADANIE 1.

Który z wymienionych programów pozwala na edycję ruchu po ścieżce?

- A. GIMP.
- B. Flash.
- C. CoreEditor.
- D. Pajączek.

ZADANIE 2.

Jak nazywa się liczba bitów wykorzystywana do transmisji segmentu danych w chwili definiowania pojedynczej klatki wideo w jednostce czasu?

- A. Szybkość transmisji.
- B. Częstotliwość wyświetlania.
- C. Szybkość dekompresji.
- D. Próbkowanie sygnału.

ZADANIE 3.

Obraz w jednorodnych barwach, innych niż czarna, jest nazywany obrazem

- A. czarno-białym.
- B. kolorowym.
- C. monochromatycznym.
- D. bichromatycznym.

ZADANIE 4.

Procedura polegająca na zbieraniu, modyfikacji lub wyszukiwaniu informacji w bazach danych to

- A. raport.
- B. kwerenda.
- C. atrybut.
- D. relacja.

ZADANIE 5.

W relacyjnej bazie danych Nadklucz to

- A. zbiór atrybutów, który zawiera klucz.
- B. klucz dla kilku tabel.
- C. klucz niezdefiniowany.
- D. klucz charakteryzujący się powtarzalnością.

ZADANIE 6.

W MS Access, elementy zwane modułami, zawierają kod

- A. VBA.
- B. PHP.
- C. HTML.
- D. XML.

ZADANIE 7.

Fragment kodu pokazany na rysunku pozwoli na uzyskanie tła strony w kolorze

```
<body bgcolor="aqua">  
<b>tekst strony</b>  
</body>
```

- A. stalowym.
- B. akwamaryny.
- C. morskim.
- D. granatowym.

ZADANIE 8.

W języku HTML odsyłacz odwiedzony definiuje atrybut

- A. link.
- B. alink.
- C. vlink.
- D. href.

ZADANIE 9.

Znacznikiem `<input type="reset">` spowodujemy w formularzu HTML

- A. wyczyszczenie wprowadzonych danych.
- B. przesłanie danych wprowadzonych do formularza.
- C. wybór określonych wartości z listy.
- D. zakończenie pracy z formularzem.

ZADANIE 10.

Znacznikiem w języku HTML odpowiedzialnym za tworzenie struktury ramek jest

- A. `<body>`
- B. `<div>`
- C. ``
- D. `<frame>`

ZADANIE 11.

W języku HTML znacznikiem tworzącym linię poziomą jest

- A. `
`
- B. ``
- C. `<hr>`
- D. `<dl>`

ZADANIE 12.

W arkuszach CSS selektorem może być

- A. tylko znacznik, który nie ma znacznika zamknięcia.
- B. tylko znacznik ze standardu HTML 4.01.
- C. tylko znacznik zdeprecjonowany.
- D. dowolny znacznik HTML.

ZADANIE 13.

W arkuszach CSS elementy, które mają cechę float, nazywamy

- A. podobnymi.
- B. statycznymi.
- C. pływającymi.
- D. skalowalnymi.

ZADANIE 14.

Aby uzyskać w formularzu efekt pokazany na rysunku, należy użyć pola typu

Podaj swoją płć:

Kobieta Mężczyzna

- A. option.
- B. radio.
- C. checkbox.
- D. text.

ZADANIE 15.

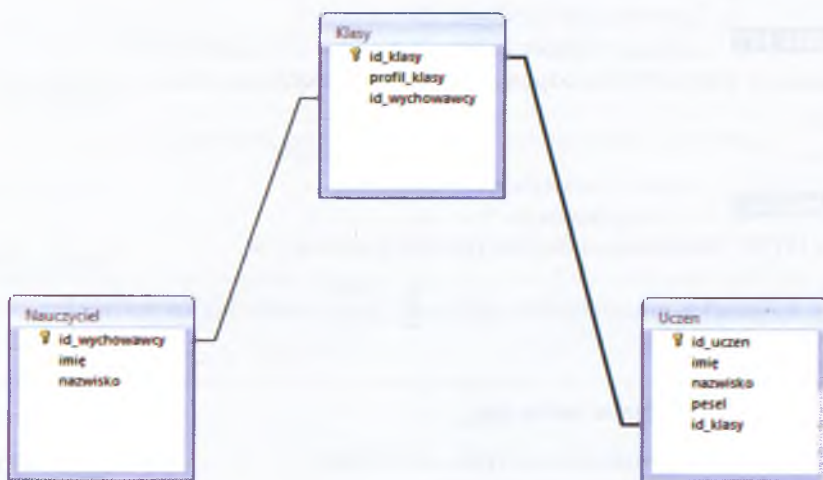
Projektując tabelę w MS Access dla pola PESEL, najlepiej użyć typu danych

- A. liczba.
- B. tekst.
- C. waluta.
- D. nota.

ZADANIE 16.

Na rysunku pokazano przykład relacji między tabelami. Między tabelami Klasy a Uczeń zachodzi relacja typu

- A. jeden do wielu.
- B. wiele do wielu.
- C. wiele do jednego.
- D. jeden do jednego.



ZADANIE 17.

Prezentowany poniżej kod w języku JAVA jest przykładem zastosowania

```
1 {
2     public static void main(string[] args)
3     {
4         int licz = 0;
5         while (licz < 10)
6         {
7             licz++;
8             System.out.println(licz);
9         }
10    }
11 }
```

- A. instrukcji warunkowej if.
- B. deklaracji zmiennej char.
- C. pętli for.
- D. pętli while.

ZADANIE 18.

Obrazy o 8-bitowej głębokości koloru można zapisywać w trybie indeksowanym. Dane o obrazie są przechowywane w tablicy kolorów i tablicy

- A. odcieni.
- B. danych.
- C. kodów.
- D. fal.

ZADANIE 19.

Atrybutem znacznika <table> określającym odstępów wewnątrz komórek tabeli jest

- A. charset.
- B. cellspacing.
- C. cellpadding.
- D. align.

ZADANIE 20.

Znacznikiem HTML, który definiuje typ czcionki określającej nazwy zmiennej, jest

- A. <var>.
- B. <tfoot>.
- C. <title>.
- D. <param>.

ZADANIE 21.

Systemy zarządzania treścią opisujemy za pomocą skrótów

- A. CSS.
- B. CMS.
- C. XML.
- D. HTML.

ZADANIE 22.

Protokołem przesyłania dokumentów hipertekstowych jest

- A. FTP.
- B. TCP.
- C. HTTP.
- D. HTML.

ZADANIE 23.

Notacja #ffffff określająca kolor w języku HTML jest napisana w systemie

- A. binarnym.
- B. octalnym.
- C. decymalnym.
- D. hexadecymalnym.

ZADANIE 24.

Z generowanych matematycznie kształtów powstają obrazy

- A. rastrowe.
- B. bitowe.
- C. wektorowe.
- D. kolorowe.

ZADANIE 25.

Jeżeli w obrazie są widoczne piksele, to oznacza, że mamy do czynienia z

- A. pikselizacją.
- B. kompresją.
- C. kadrowaniem.
- D. zmianą formatu.

ZADANIE 26.

Aby stworzyć zdalną (sieciową) bazę danych, niezbędne jest zainstalowanie na serwerze obsługi

- A. SQL i C++.
- B. SQL i PHP.
- C. PHP i MS Access.
- D. HTML i PHP.

ZADANIE 27.

Jeśli obraz został zapisany w rozdzielczości zgodnej z HD, wpisanie linii kodu podanego poniżej spowoduje podczas interpretacji dokumentu HTML przez przeglądarkę internetową

```
<img src=„obraz.jpg“ width=„200px“ height=„300px“>
```

- A. wyświetlenie obrazu w oryginalnej rozdzielczości.
- B. wyświetlenie obrazu w rozdzielczości 150ppi.
- C. wyświetlenie przeskalowanego obrazu.
- D. wyświetlenie obrazu w ramce 200 na 300 w domyślnej rozdzielczości.

ZADANIE 28.

Do naprawy bazy danych w MySQL służy

- A. chkdsk.
- B. mysqlchek.
- C. fixbmr.
- D. phpinfo.

ZADANIE 29.

W bazie danych PostgreSQL do przywracania kopii zapasowej bazy danych służy polecenie

- A. mysqldump.
- B. pg_dump.
- C. pg_restore.
- D. Pg_dumpall.

ZADANIE 30.

Algorytmem szyfrowania haseł użytkowników w bazie danych MySQL jest

- A. DES.
- B. MD5.
- C. RSA.
- D. DSA.

ZADANIE 31.

Oprogramowaniem serwerowym bazy danych nie jest

- A. MS SQL.
- B. MySQL.
- C. MS Access.
- D. PostgreSQL.

ZADANIE 32.

Do tworzenia modułów standardowych w bazie danych MS Access używa się języka

- A. JavaScript.
- B. Java.
- C. Visual Basic.
- D. PHP.

ZADANIE 33.

W języku PHP nie występuje typ danych

- A. łańcuchowy.
- B. alfanumeryczny.
- C. liczbowy.
- D. logiczny.

ZADANIE 34.

Plikiem przechowującym konfigurację bazy danych MySQL jest

- A. php.exe
- B. sql.bat
- C. my.ini
- D. php.ini

ZADANIE 35.

Jeżeli wewnątrz kodu PHP znajduje się fragment pokazany poniżej, to jest to

```
/*  
To wersja pierwsza  
Programu  
*/
```

- A. pętla.
- B. deklaracja zmiennych.
- C. tytuł programu.
- D. komentarz.

ZADANIE 36.

Kod pokazany na rysunku spowoduje wyświetlenie okna dialogowego z napisem „Uwaga! Opuszczasz tę stronę!” w momencie

```
1 <body onUnload="uwaga()">  
2 <script type="text/javascript">  
3 function uwaga() {  
4 alert ("Uwaga! Opuszczasz tę stronę!");  
5 }  

```

- A. wyłączenia komputera.
- B. naciśnięcia przycisku uwaga.
- C. opuszczenia strony.
- D. zmiany rozmiaru okna.

ZADANIE 37.

Jaka metoda obiektu `math` w języku JavaScript przekazuje x zaokrąglone do najbliższej liczby całkowitej?

- A. `sqrt(x)`
- B. `abs(x)`
- C. `ceil(x)`
- D. `round(x)`

ZADANIE 38.

Jak nazywa się prowadzenie z określoną częstością pomiarów amplitudy sygnału?

- A. Kodowanie.
- B. Kwantyzacja.
- C. Dekodowanie.
- D. Próbkowanie.

ZADANIE 39.

Walidacja nie sprawdza

- A. poprawności kodu.
- B. działania linków.
- C. licencji edytora WYSIWYG.
- D. zgodności ze standardem W3C.

