

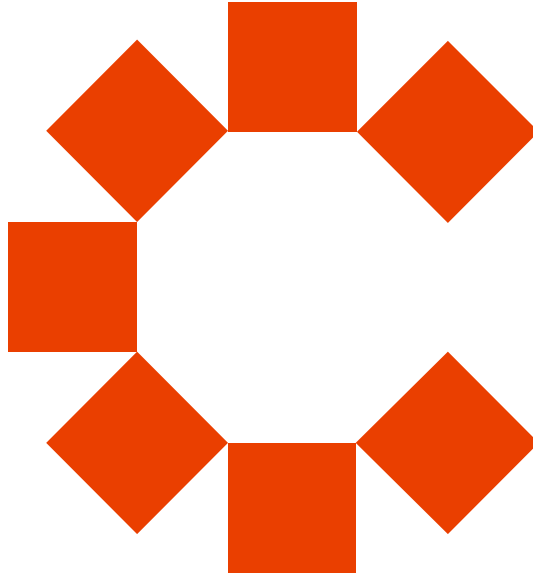
Ćwiczenia z – Corel Draw 11

Wykonaj poniższe rysunki.

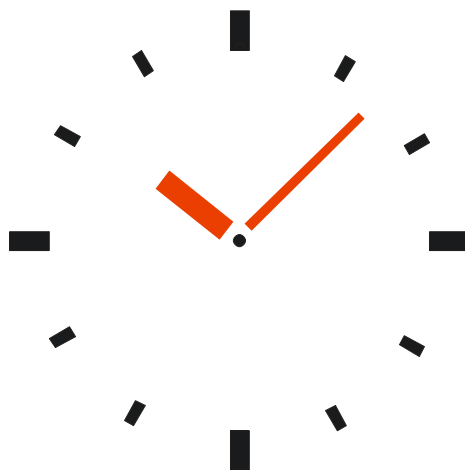
Ćwiczenie 1

Wykorzystaj obracanie o 15° (z Ctrl).

a) Narysuj logo firmy Corel.

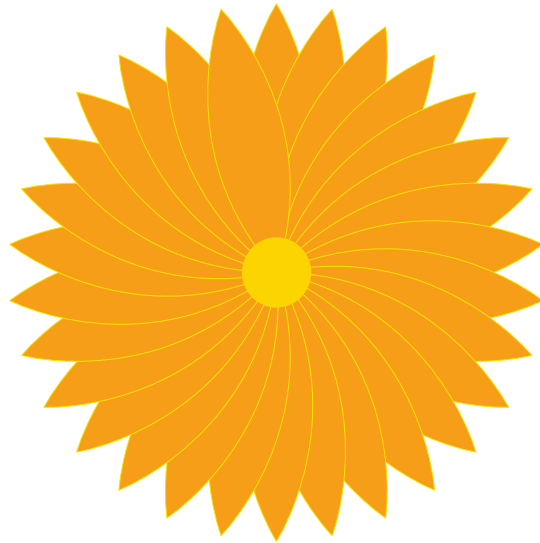


b) Narysuj zegar



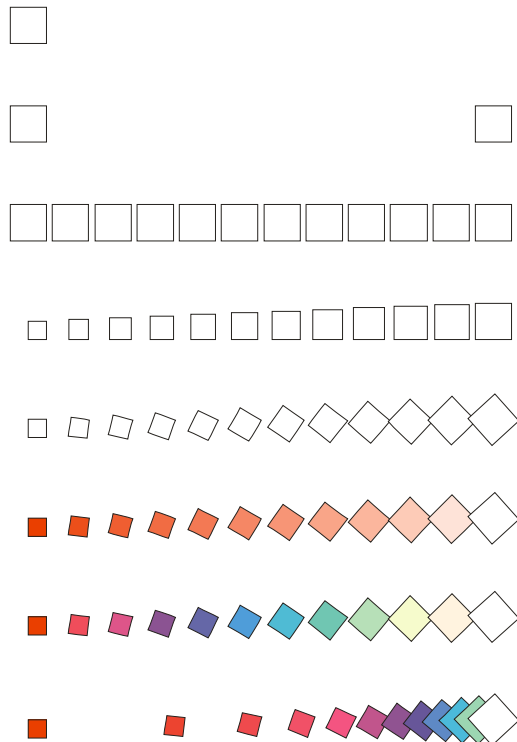
Ćwiczenie 2

Wykorzystaj obracanie o 15° (z Ctrl) i wycinanie.



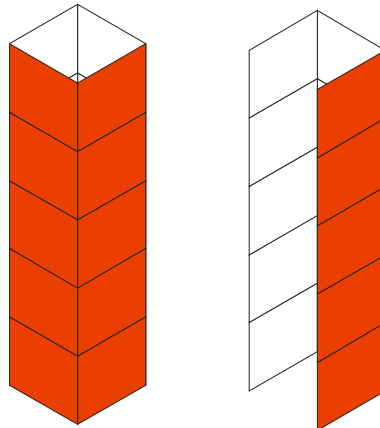
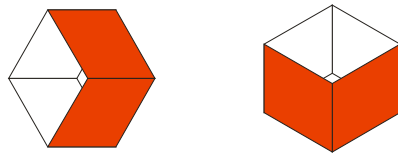
Ćwiczenie 3

Wykonaj podobny rysunek – to proste ćwiczenie na wykorzystanie funkcji Matamorfoza.



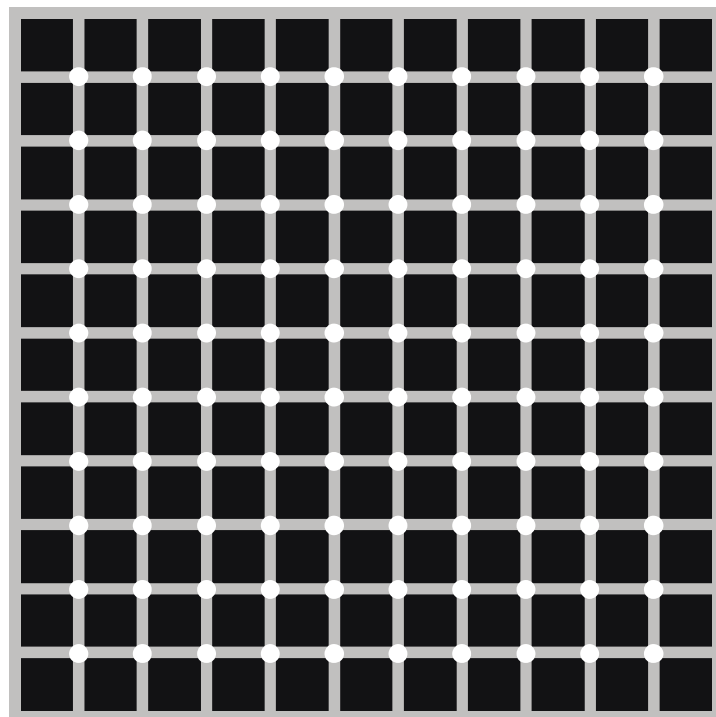
Ćwiczenie 4

Narysuj klocki. Wykorzystaj: transformacje obiektów i lustrzane odbicie.



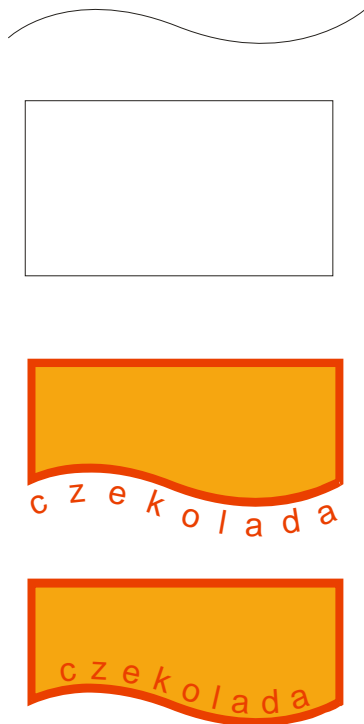
Ćwiczenie 5

Gdy wykonasz rysunek spróbuj policzyć białe lub czarne kropki;). Widzisz czarne kropki? To złudzenie optyczne. Efekt jest łatwiejszy do zaobserwowania, gdy rysunek jest powiększony np. do połowy wielkości ekranu monitora.



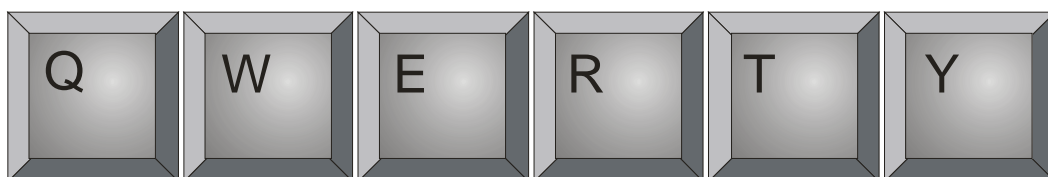
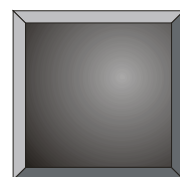
Ćwiczenie 6

Poniżej przedstawione są kolejne etapy powstawania rysunku. Wykonaj podobny rysunek. Wykorzystaj dopasowanie tekstu do ścieżki.



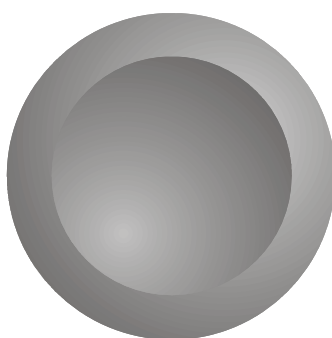
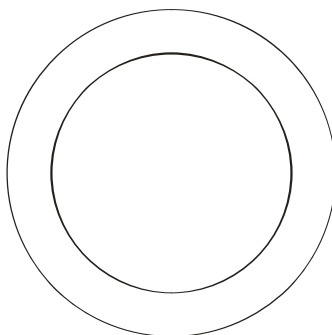
Ćwiczenie 7

Spróbuj narysować podobny fragment klawiatury. Wykorzystaj wypełnienia tonalne.



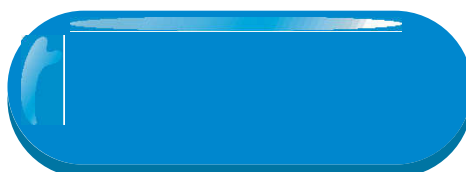
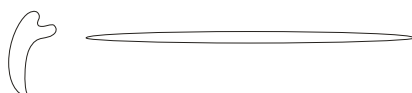
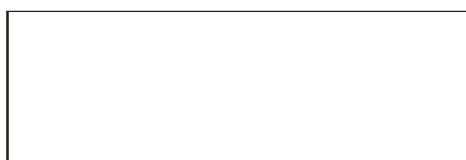
Ćwiczenie 8

Narysuj przycisk. 1 rysunek przedstawia pierwszą fazę powstawania przycisku.



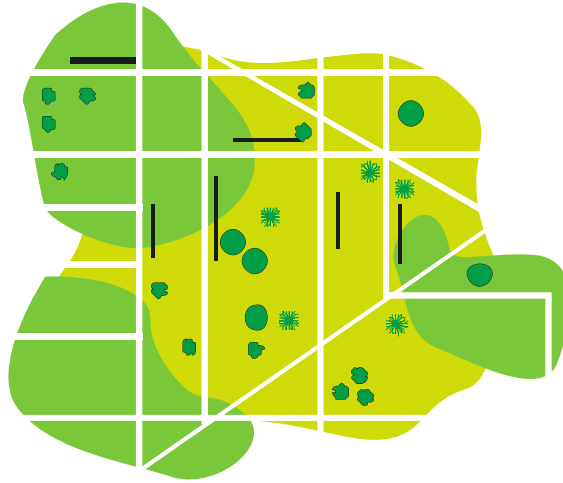
Ćwiczenie 9

Poniżej przedstawione są kolejne etapy powstawania rysunku przycisku.



Ćwiczenie 10

Stosując warstwy narysuj podobny obrazek.



Poniżej odpowiedź - tak mogą wyglądać kolejne warstwy.

