

Obsługa zdarzeń w JavaScript - zadania

1. Napisz skrypt, który wykorzystując zdarzenia, spowoduje zwiększenie rozmiaru napisu "Witaj na stronie" po najechaniu na niego myszą. Po opuszczeniu obszaru tekst wraca do poprzedniego rozmiaru.
2. Uzupełnij powyższy skrypt tak , aby podczas opuszczania strony wyświetlał okno dialogowe z napisem "Dziękujemy za odwiedzenie naszej strony!". Zdarzenie wywołaj w body.
3. Stwórz dokument HTML, w którym umieścisz formularz zawierający 3 pola tekstowe jedno pod drugim. Następnie napisz skrypty, które spowodują zmianę koloru poszczególnych pól tekstowych w następujący sposób: po najechaniu kursorem na pole ma ono mieć kolor żółty, po kliknięciu w nie – niebieski, po wpisaniu do niego tekstu – zielony. Poniżej pól tekstowych umieść przycisk usuwający wprowadzony tekst i zastosowany efekt kolorystyczny.